

The logo for UNIP (Universidade Paulista) features the letters 'UNIP' in a bold, italicized, yellow font with a black outline.

**UNIVERSIDADE PAULISTA**

# **Tópicos de Ambiente Web**

## **Modulo 2**

# **Processo de desenvolvimento de um site**

**Professora: Sheila Cáceres**

# Roteiro

- Motivação
- Desenvolvimento de um site
- Etapas no desenvolvimento de software (software:site)
  - Análise de requisitos
  - Especificação / Projeto
  - Implementação
  - Validação
  - Manutenção
- Etapas aplicadas à web
  - Análise de requisitos
  - Especificação / Projeto
  - Design
  - Desenvolvimento
  - Validação
  - Manutenção
- Bibliografia

# Motivação



Como o cliente explicou



Como o lider de projeto entendeu



Como o analista planejou



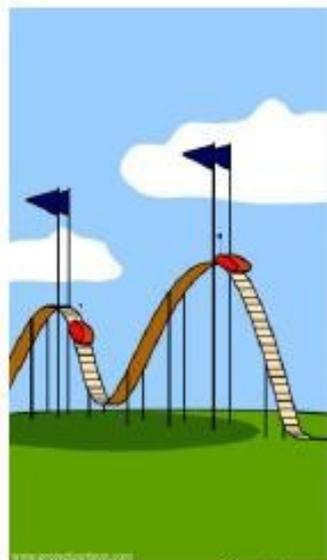
Como o programador codificou



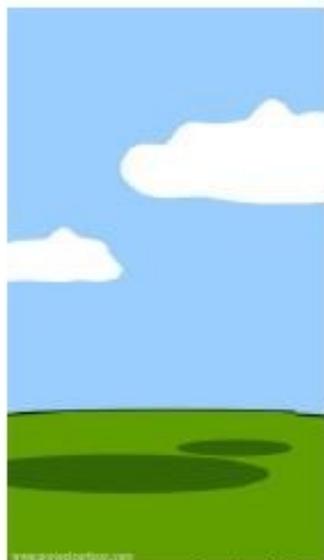
O que os beta testers receberam



Como o consultor de negocios descreveu



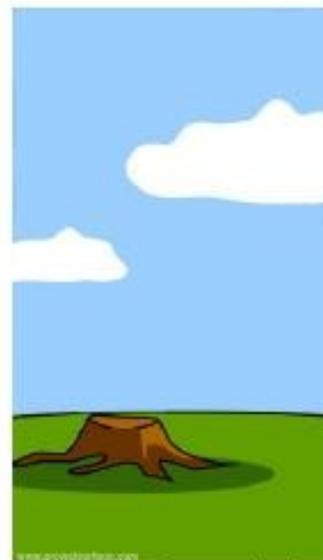
Valor que o cliente pagou



Como o projeto foi documentado



O que a assistencia tecnica instalou



Como foi suportado



Quando foi entregue



O que o cliente realmente necessitava

# Desenvolvimento do software: Site

- Os sites web são produtos de software.
- Todo produto de software tem uma metodologia para ser desenvolvido e passa por uma serie de passos (será estudado a fundo na disciplina de Engenharia de Software).
- **As atividades básicas (também conhecidas como etapas ou fases) do processo de desenvolvimento de um software são:**

# Análise de requisitos

- Identificam-se as necessidades (requisitos) de um cliente.
- Engloba investigação, definição e escopo de novos sistemas ou alterações de sistemas existentes.

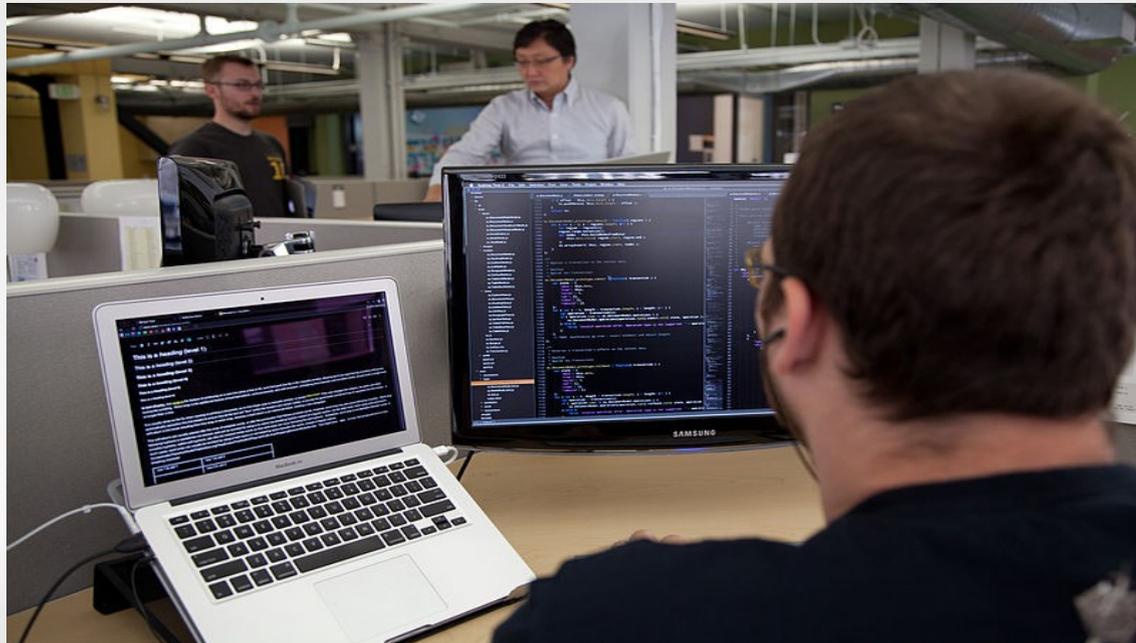


# Especificação / Projeto

- Tarefa de descrever precisamente o software que será escrito.
- É a definição do que se espera que um programa de computador faça, orientado a cumprir objetivos e sujeito a limites.
- Alguns aspectos devem ser considerados nessa fase de projeto do sistema, como: arquitetura do sistema, linguagem de programação utilizada, Sistema Gerenciador de Banco de Dados (SGBD) utilizado, padrão de interface gráfica, entre outros.

# Implementação

- O sistema é codificado a partir da descrição computacional da fase de projeto em uma outra linguagem.
- É a implementação do sistema em uma linguagem de computador.



# Validação e testes

- A realização de testes para verificar a presença de erros e comportamento adequado a nível das funções e módulos básicos do sistema.
- A verificação da interação entre módulos e um produto de software quando operando em conjunto.

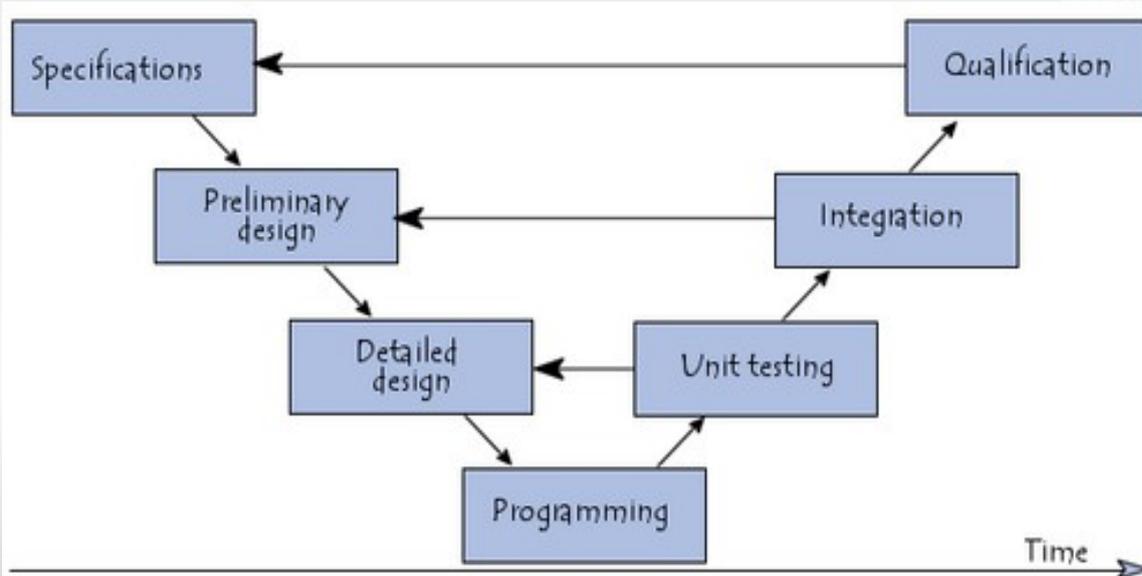
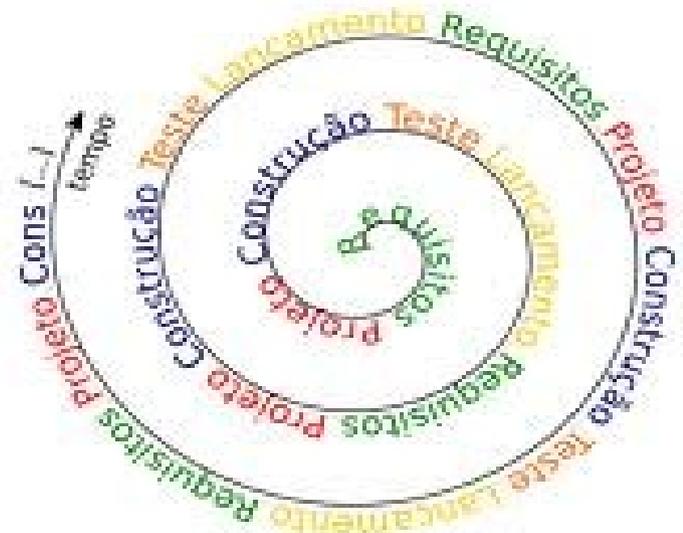
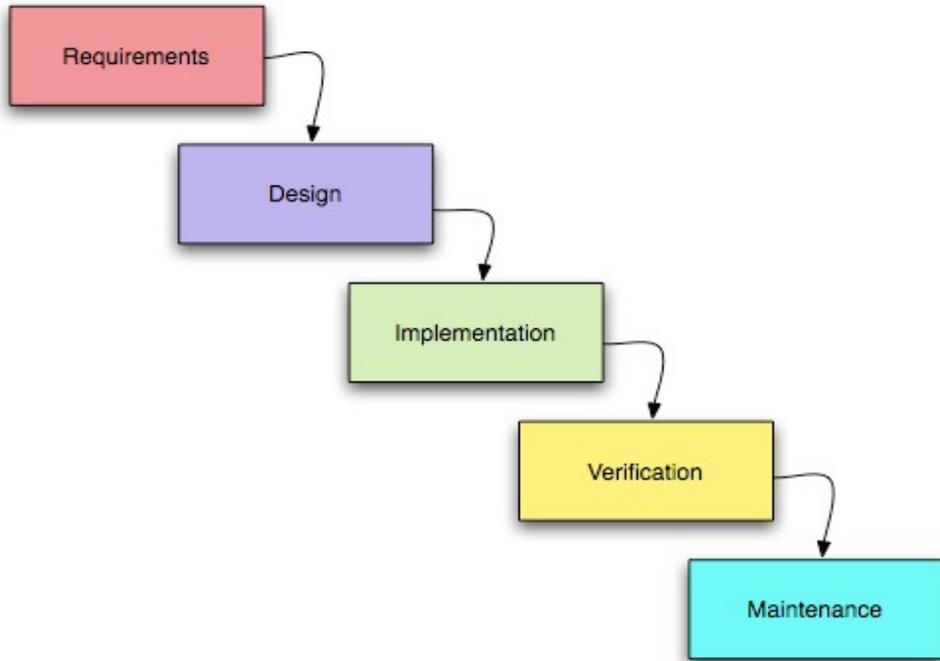


# Manutenção

- Processo de melhoria e otimização de um software já desenvolvido, como também reparo de defeitos.
- A maioria das manutenções é para ampliar os sistemas para novas funcionalidades, as quais, de diversas formas, podem ser consideradas um novo trabalho

# E como são aplicadas estas etapas?

## Modelos / metodologias



E como aplico isso para o meu site???



# Análise de requisitos

- Deve-se coletar as informações necessárias para o desenvolvimento do site.
- Serve para ter maior entendimento do projeto (tanto para o analista de requisitos quanto para o cliente)
- Em função as respostas do cliente, deve existir uma interação com o cliente para apresentar a melhor apresentação do site segundo o analista/engenheiro de requisitos: navegação, posicionamento dos objetos, entre outros.
- As soluções propostas para o cliente dependeram do público alvo, conteúdo, quantidade de textos e fotos, etc.

# Análise de requisitos

Detalhes a ser considerados:

- Propósito: qual o propósito do site? Fornecer informações, serviços, propaganda, vendas...?
- Metas: Quais as expectativas em relação ao site? Fazer dinheiro ou compartilhar informações? Tem concorrentes?
- Público Alvo: Qual o grupo de pessoas que ajudarão a alcançar as metas? Qual é o tipo de pessoa que quer que visite o site? Idade, sexo, interesses são fatores importantes no desenvolvimento de um bom design.
- Conteúdo: Qual o tipo de informação para o público alvo? Algum assunto específico, um produto ou serviço, algum requisito..?
- Material disponível: fotos, textos, identidade visual do cliente etc?
- Detalhes visuais: preferência de cores
- Prazos e outros: Quanto mais detalhado, mais fácil será o desenvolvimento.

# Especificação / Projeto

Para especificar um site devemos planejar diversos detalhes como:

- O "mapa do site" é feito com os tópicos mais importantes e seus sub-tópicos, se tiver. Ele é um índice para um fácil entendimento da navegação do projeto.
- As informações de um site são ligadas através de links e um menu principal. Uma navegação efetiva é intuitiva, ou seja, a pessoa que entrar no site não precisa ficar procurando pela informação desejada. Exemplo: não seria correto colocar no link de contato um ícone de casinha.
- Nessa etapa também será decidida a tecnologia usada para o desenvolvimento: HTML, Ajax, flash, php etc. E você que dará a melhor solução para o cliente.

# Design

- A primeira etapa de um design é desenhar um primeiro rascunho. Após ter especificado o que é preciso, é melhor começar a desenhar uma versão em rascunho. Dessa forma podem se mostrar rascunhos para o cliente e ele pode acompanhar o processo (para não ter que repetir tudo desde o começo).
- Com a aprovação do rascunho pode se implementar o primeiro layout. É recomendável que o cliente acompanhe o processo e veja cada layout para fazer mudanças no começo do desenvolvimento e evitar o retrabalho.

# Desenvolvimento

- Após ter os layouts deve-se implementar as funcionalidades.
- Geralmente esse desenvolvimento começa da página inicial indo para as internas.
- Deixe o código bem indentado, de fácil entendimento e use os padrões atuais dos web standards, isso ajudará na manutenção.
- Não coloque códigos ou animações desnecessárias.
- O mais importante nessa fase: desenvolva um site que seja bem visualizado em diversos navegadores com versões diferentes e com diferentes plataformas. O usuário final pode acessar o site de qualquer plataforma.
- Lembre-se de separar o conteúdo/estrutura (html) da parte visual (css) e do comportamento (scripts). Faça chamadas externas.

# Validação e testes

- Devem-se testar as diversas partes e funcionalidades do site.
- Faça teste nos links para ver se não estão direcionando para lugares errados.
- Verifique a compatibilidade dos navegadores quanto à visualização, resolução de tela, usabilidade (pessoas com daltonismo vão conseguir identificar um link no site?).
- Publicação: Finalmente, após de concertar os erros achados nos testes e receber a aprovação do cliente, é hora de publicar o site. Deve se registrar um domínio e escolher uma hospedagem caso o cliente ainda não tenha.
- Devem ser feitos testes finais com o site no ar.

# Manutenção

- Somente o desenvolvimento do site não é o suficiente. Usualmente existe um longo caminho pela frente.
- Nesta etapa se atualiza, ou incrementa funcionalidades ao site.
- É preciso atualizar a página com novos produtos, serviços, informações.
- Além disso, o uso de ferramentas de análises podem ser feitas para acompanhar o desempenho do site quanto ao número de visitantes, se o usuário está vindo de link direto ou se vem de alguma outra fonte.

# Bibliografia

- <http://wdcss.blogspot.com.br/2008/06/6-etapas-para-o-desenvolvimento-de-um.html>

Acessado em Mar 25.

- <http://www.idesignstudios.com/blog/web-design/phases-web-design-development-process/>

Acessado em Mar 25.