

- 1) Que é um paradigma de programação?
- 2) Qual é a diferença entre um algoritmo e um programa. Escreva um algoritmo e do lado escreva o programa equivalente.
- 3) Que é Redigibilidade? Porque é desejável numa linguagem de programação?
- 4) Escreva o nome de 5 linguagens de programação.
- 5) Escreva pelo menos 5 propriedades desejáveis em uma linguagem de programação
- 6) Que é um tipo de dados?
- 7) Que é cardinalidade de um tipo de dado?
- 8) Qual é a cardinalidade de um tipo booleano?
- 9) Que são os tipos de dados primitivos?
- 10) Uma variável criada com o tipo de dado   A   ocupa menos ou igual espaço para ser armazenado no computador que uma variável com o tipo de dado   B   .  
Marque com uma x nas opções possíveis.  

<u>      </u>	A. int	B. double
<u>      </u>	A. double	B. int
<u>      </u>	A. float	B. double
<u>      </u>	A. double	B. float
<u>      </u>	A. int	B. float
<u>      </u>	A. float	B. Int
<u>      </u>	A. char	B. string
<u>      </u>	A. string	B. char
- 11) Descreva o tipo de dado array.
- 12) Descreva o tipo de dado ponteiro.
- 13) Descreva o tipo de dado registro.
- 14) Em que ordem você avaliaria os operadores numa expressão aritmética?
- 15) Que é a sobrecarga de operadores. De um exemplo.
- 16) Que são expressões relacionais. Exemplos.
- 17) Que são expressões booleanas. Exemplos.
- 18) Escreva alguns exemplos de instruções de atribuição na linguagem que você preferir.
- 19) Qual era a linguagem que teve um comando de seleção tridirecional (If Aritmético)?.

20) Que faz o programa a seguir?

```
int a = 20;
while(true) {
    System.out.println("Valor de a: " + a );
    if(a==30){
        System.out.println("Aqui a = 30. Bora");
        break;
    }
    a++;
}
```

21) Escreva 3 expressões diferentes que façam: incrementar uma variável a em uma unidade.

22) Escreva um programa usando while que imprima os números de 100 até 0 de 2 em 2.

23) Faça um programa/ algoritmo que crie um vetor contendo os inteiros de 10 até 20 e imprima isso na tela.

24) Quais são as instruções de controle

25) Qual é a diferença entre o programa da esquerda e da direita mostrados a seguir.

scanf: lê a entrada do usuário e o armazena na variável num

```
int num = 101;
do{
    scanf("%d", &num);
} while(num<100);
```

```
int num = 101;
while(num<100)
{
    scanf("%d", &num);
}
```

26) Qual é a instrução de desvio incondicional visto em aula

27) O que são funções. De um exemplo?

28) Escreva uma função que receba como parâmetro um número e devolva o triplo do número. Ela deverá ser chamada desde a função main do programa

29) Qual é a diferença entre passagem de parâmetros por valor e passagem por referencia