

MODULO 3

Construtores e Sobrecarga de Construtores

Classe Empregado

```
class Empregado {
    private String nome;
    private double salario;

    public Empregado(String nome, double salario) {
        this.nome = nome;
        this.salario = salario;
    }

    public Empregado(String nome) {
        this.nome = nome;
        this.salario = 5000;
    }

    public double calculaBonificacao(){
        return 0.2*salario;
    }

    public double calculaBonificacao(double percentagem) {
        return percentagem*salario;
    }

    public String getNome() {
        return nome;
    }

    public void setNome(String nome) {
        this.nome = nome;
    }

    public double getSalario() {
        return salario;
    }

    public void setSalario(double salario) {
        this.salario = salario;
    }
}
```

Para testar a Classe Empregado, criamos outra classe TestEmpregado.

Classe EmpregadoTest

```
package lpoo;

public class EmpregadoTest {
    public static void main(String args[]) {
        Empregado joao = new Empregado("Joao Batista",1500);
        Empregado maria = new Empregado("Maria Pereira");

        System.out.println("A bonificacao de "+ joao.getNome()
            +" é "+ joao.calculaBonificacao());
        System.out.println("A nova bonificacao de "
            + joao.getNome() +" é "+ joao.calculaBonificacao(0.5));
        System.out.println("A bonificacao de "+ maria.getNome()
            +" é "+ maria.calculaBonificacao());
        System.out.println("A nova bonificacao de "
            + maria.getNome() +" é "+ maria.calculaBonificacao(0.3));
    }
}
```

Lista de Exercícios 3

1. Crie uma classe chamada **Funcionario**. Siga a especificação abaixo:

Atributos

- Nome
- Sobrenome
- Salario

Métodos

- Implemente dois métodos construtores:

Método	Parâmetros	Descrição
Funcionario	Nome, Sobrenome, Salario	Inicializa os três atributos
Funcionario	Nome, sobrenome	Inicializa nome e sobrenome e o salario será 0.

- Implemente os métodos get e set para os atributos.

Testando:

- Escreva uma classe de teste chamada FuncionarioTeste que demonstra as capacidades da classe Funcionario.
- Crie dois objetos Funcionario e exiba o salário anual de cada objeto. Então dê a cada um aumento de 10% e exiba novamente o salário anual de cada Empregado (no main da classe FuncionarioTeste).

2. Crie uma classe **Data** que inclua a seguinte especificação:

Atributos

- Dia (int)
- Mes (int)
- Ano (int)

Métodos

- Métodos set e get para cada atributo: que controlem que os valores alocados são corretos. Por enquanto considere que todos os meses tem 30 dias
- Construtor: que inicializa as três variáveis de instância e controla que os valores fornecidos são corretos.
- Método exibirData sem parametros: que exiba dia/mes/ano.
- **Sobrecargue** o método anterior. Agora o método exibirData receberá um parâmetro que indicará o caracter de separação entre o dia, o mês e o ano. Exemplo de uso: exibirData("-") → irá exibir dia-mes-ano.

Testando:

- Escreva um aplicativo de teste chamado DataTeste que demonstra as capacidades da classe Data.