

**MODULO 2****Classe Pessoa**

```
public class Pessoa {
    private String nome;
    private String sobrenome;
    private int idade;
    private int salario;

    public Pessoa(String snome, String ssobrenome, int iidade) {
        this.nome = snome;
        this.sobrenome = ssobrenome;
        this.idade = iidade;
    }

    public String getNome() { return this.nome; }
    public void setNome(String pNome) { this.nome=pNome; }
    public String getSobrenome() { return this.sobrenome; }
    public void setSobrenome(String pSobrenome) { this.sobrenome=pSobrenome;}
    public int getIdade() { return this.idade; }
    public void setIdade(int pIdade) { this.idade=pIdade;}
    public void setSalario(int isalario){
        this.salario = isalario;
    }

    public void printDados(){
        System.out.println("---Dados da Pessoa:---"+
            "\nNome: " + this.nome +
            "\nSobrenome: " + this.sobrenome +
            "\nIdade: " + this.idade + "\n-----" );
    }

    public void fazerAniversario(){
        this.idade++;
    }

    public boolean testPobreza(){
        return salario<400;
    }
}
```

Para testar a Classe Pessoa, criamos outra classe TestPessoa.

**Classe TestPessoa**

```
public class TestPessoa {
    public static void main(String[] args) {
        Pessoa pessoaJoao = new Pessoa("Joao", "Smith", 10);
        Pessoa pessoaMaria = new Pessoa("Maria", "Miranda", 25);
        pessoaJoao.printDados();
        pessoaMaria.printDados();

        for(int i=0;i<20;i++){
```

```
        pessoaJoao.fazerAniversario();
    }
    System.out.println("A idade de Joao é "+pessoaJoao.getIdade());

    pessoaMaria.setSalario(399);

    if(pessoaMaria.testPobreza())
        System.out.println("Maria é pobre");
    else
        System.out.println("Maria não é pobre");
}
}
```

**Lista de Exercícios 2**

1. Adicione um atributo à classe Pessoa e crie seus respectivos métodos get e set.  
Teste ambos métodos desde a classe TestPessoa.
  - Atribua um valor para esse atributo novo no objeto PessoaJoao (usando o método set).
  - Imprima o valor desse novo atributo (usando o método get)
2. Crie uma classe Calculadora que possua a seguinte especificação:
  - Atributos inteiros privados x e y
  - Métodos de acesso para x e y
  - Método somar
    - Sem parâmetro de entrada
    - Deve retornar a soma de x e y
  - Método subtrair
    - Sem parâmetro de entrada
    - Deve retornar a subtração de x e y
  - Método multiplicar
    - Sem parâmetro de entrada
    - Deve retornar a multiplicação de x e y
  - Método dividir
    - Sem parâmetro de entrada
    - Deve retornar a divisão de x e y
  - Crie uma aplicação Java que utilize a nova classe Calculadora.
3. Crie uma classe Conta que irá manipular contas de um banco. Siga a especificação abaixo:  
Atributos
  - Numero: numero da conta
  - Nome: nome do titular da conta
  - Tipo: tipo da conta (poupança ou conta corrente)
  - Saldo: o saldo da conta  
Métodos
  - Implemente um método construtor
  - Implemente os métodos get e set para os atributos.
  - Implemente os métodos a seguir.

<b>Método</b>	<b>Parâmetros</b>	<b>Descrição</b>
Depositar	Valor a ser depositado	Adiciona no saldo o valor passado
Sacar	Valor a ser sacado	Retira do saldo o valor passado

4. Criação da classe Fruta:
  - Crie uma classe chamada Fruta
  - Declare no mínimo 2 atributos para esta classe
  - Implemente os métodos get e set para os atributos
  - Posteriormente crie uma classe chamada FrutaTeste que deverá realizar o teste da

classe Fruta.

5. Criação da classe Ventilador:

- Crie uma classe chamada Ventilador
- Declare como mínimo 3 atributos para esta classe
- Implemente os métodos construtores
- Implemente os métodos set e get de cada atributo
- Crie uma classe chamada VentiladorTeste para criar um objeto ventilador, atribuir e obter os valores deste objeto.