

Padrão MVC (Model View Controller)

Originalmente o Model-View-Controller foi criado como um padrão de projeto arquitetural desenvolvido para o ambiente de desenvolvimento Smalltalk, mas ele pode ser utilizado para qualquer aplicação interativa e em diferentes tipos de ambientes.

Model-View-Controller (MVC) é um padrão de arquitetura de software que tem como objetivo separar dados ou lógica de negócios (Model) da interface do usuário (View) e do fluxo da aplicação (Control). A ideia é permitir que uma mesma lógica de negócios possa ser acessada e visualizada através de várias interfaces.

Na arquitetura MVC, a lógica de negócios (chamada aqui de Modelo) não sabe de quantas nem quais interfaces com o usuário estão exibindo seu estado. Alterações feitas na interface não afetarão a manipulação dos dados, e estes poderão ser reorganizados sem alterar a interface do usuário.

O model-view-controller resolve este problema por meio da separação das tarefas de acesso aos dados e lógica do negócio da apresentação e interação com o usuário, introduzindo um componente entre os dois: o Controller.

Podemos descrever este padrão da seguinte forma:

Model

É o objeto da aplicação. Especifica a informação que a aplicação opera.

View

É a representação do Model na tela. "Renderiza" o model em uma forma específica para a interação, geralmente uma interface de usuário.

Controller

Define o modo em que a interface reage à entrada do usuário

Processa e responde a eventos, geralmente ações do usuário, e pode invocar altero modo ações no Model quando estas se fizerem necessárias.

Modelo – CalculatorModel.java

```
// O modelo faz o calculos necessarios.  
// Não sabe nada em relação às vistas  
  
public class CalculatorModel {  
  
    private int calculationValue;  
  
    // O modelo realiza as operações  
    public void addTwoNumbers(int firstNumber, int secondNumber){  
        calculationValue = firstNumber + secondNumber;  
    }  
  
    // O modelo mantém o resultado da soma dos números ingressados na vista  
    public int getCalculationValue(){  
        return calculationValue;  
    }  
}
```

Vista – CalculatorView.java

```
// A vista mostra a interface do usuário
// Deve mostrar o estado do Modelo
// Não realiza calculos
import java.awt.event.ActionListener;
import javax.swing.*.*;

public class CalculatorView extends JFrame{

    private JTextField txtFirstNumber = new JTextField(10);
    private JLabel lblAddition = new JLabel("+");
    private JTextField txtSecondNumber = new JTextField(10);
    private JButton calculateButton = new JButton("Calculate");
    private JLabel lblResult = new JLabel("Valor do Modelo");
    private JTextField txtCalcSolution = new JTextField(10);

    public CalculatorView(){
        JPanel calcPanel = new JPanel();

        this.setDefaultCloseOperation(JFrame.EXIT_ON_CLOSE);
        this.setSize(600, 200);

        calcPanel.add(txtFirstNumber);
        calcPanel.add(lblAddition);
        calcPanel.add(txtSecondNumber);
        calcPanel.add(calculateButton);
        calcPanel.add(lblResult);
        calcPanel.add(txtCalcSolution);

        this.add(calcPanel);
    }

    public int getFirstNumber(){
        return Integer.parseInt(txtFirstNumber.getText());
    }

    public int getSecondNumber(){
        return Integer.parseInt(txtSecondNumber.getText());
    }

    public int getCalcSolution(){
        return Integer.parseInt(txtCalcSolution.getText());
    }

    public void updateView(int solution){
        txtCalcSolution.setText(Integer.toString(solution));
    }

    // Se o botão é clicado, o controlador trata esse evento
    void addCalculateListener(ActionListener listenForCalcButton){
        calculateButton.addActionListener(listenForCalcButton);
    }

    // Abre um popup que contem a mensagem de erro
    void displayErrorMessage(String errorMessage){
        JOptionPane.showMessageDialog(this, errorMessage);
    }
}
```

Controlador – CalculatorController.java

```
import java.awt.event.ActionEvent;
import java.awt.event.ActionListener;

// Coordena a interação entre a vista e o modelo

public class CalculatorController {

    private CalculatorView theView;
    private CalculatorModel theModel;

    public CalculatorController(CalculatorView theView, CalculatorModel theModel)
    {
        this.theView = theView;
        this.theModel = theModel;

        // Aloca a vista um listener que será tratado no metodo
        // actionPerformed no Controlador
        this.theView.addCalculateListener(new CalculateListener());
    }

    class CalculateListener implements ActionListener{

        public void actionPerformed(ActionEvent e) {
            int firstNumber, secondNumber = 0;

            try{
                firstNumber = theView.getFirstNumber();
                secondNumber = theView.getSecondNumber();
                theModel.addTwoNumbers(firstNumber, secondNumber);//
                // modifica o modelo
                // atualiza as vistas
                theView.updateView(theModel.getCalculationValue());//
            }
            catch(NumberFormatException ex){
                System.out.println(ex);
                theView.displayErrorMessage("You Need to Enter 2
                Integers");
            }
        }
    }
}
```

Main

```
public class MVCCalculator {
    public static void main(String[] args) {
        CalculatorView theView = new CalculatorView();
        CalculatorModel theModel = new CalculatorModel();
        CalculatorController theController=new CalculatorController(theView,theModel);
        theView.setVisible(true);
        theView.setSize(650,80);
    }
}
```

Exercícios para Entrega

1. Implementar outro modelo para o exemplo anterior que salve os dois números e o resultado em uma tabela no banco de dados
2. Adicione outra vista para o exercício anterior que tenha um layout diferente. Pode criar uma interface e fazer que as classes vista implementem dela.
Lembre que deveram se atualizar todas as vistas.
3. Criar um projeto MVC que siga a especificação a seguir:
Controller: Adminisra os eventos. Mantera a comunicação entre a vista e o Modelo.
Modelo: Somente existirá uma classe Aluno com atributos nome e ra.
Vista: A vista deverá ser um JFrame como mostrado a seguir:

