

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objetos

Modulo 8 - Padrão DAO (Data Access Object)

Prof. Sheila Cáceres

O padrão de projeto *DAO* surgiu para facilitar a comunicação entre as camadas de negócio e de persistência. Seguindo este padrão, é possível substituir uma sequência complexa de troca de comandos entre a aplicação e o banco de dados por uma única chamada do tipo `inserir(Objeto)` ou `apagar(Objeto)`.

// Pessoa.java

```
public class Pessoa {
    private int id;
    private String nome;
    private String sobrenome;
    private int idade;

    // ***** Constructores *****
    public Pessoa(int id, String nome) {
        this.id = id;
        this.nome = nome;
    }

    public Pessoa(int id, String nome, String sobrenome, int idade) {
        this.id = id;
        this.nome = nome;
        this.sobrenome = sobrenome;
        this.idade = idade;
    }

    // ***** Gets e Sets *****
    public String getNome() { return nome; }
    public void setName(String name) { this.nome = name; }
    public int getId() { return id; }
    public void setId(int id) { this.id = id; }
    public String getSobrenome() { return sobrenome; }
    public void setSobrenome(String sobrenome) { this.sobrenome =
sobrenome; }
    public int getIdade() { return idade; }
    public void setIdade(int idade) { this.idade = idade; }
}
```

// IPessoaDao.java

```
import java.util.List;

public interface IPessoaDao {
    public List<Pessoa> getAllPessoas();
    public Pessoa findPessoa(int id);
    public void insertPessoa (Pessoa pessoa);
    public void updatePessoa(Pessoa pessoa);
    public void deletePessoa(Pessoa pessoa);
}
```

// PessoaDaoList.java

```
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class PessoaDaoList implements IPessoaDao {

    // *** Esta lista está substituindo um banco de dados ***
    List<Pessoa> pessoas;

    public PessoaDaoList(){
        pessoas = new ArrayList<Pessoa>();
    }
    @Override
    public void insertPessoa(Pessoa pessoa) {
        pessoas.add(pessoa);
    }

    @Override
    public void deletePessoa(Pessoa pessoa) {
        pessoas.remove(pessoa);
        System.out.println("Pessoa: Id " + pessoa.getId() + " apagada da lista (bd)");
    }

    // Recupera a lista de estudantes
    @Override
    public List<Pessoa> getAllPessoas() {
        return pessoas;
    }

    @Override
    public Pessoa findPessoa(int id) {
        // TODO
    }

    @Override
    public void updatePessoa(Pessoa newPessoa) {
        // A pessoa já foi atualizada ao usar as funções set.
        System.out.println("A Pessoa com Id: " + newPessoa.getId() + ", foi atualizada na lista (bd)");
    }
}
```

// PessoaDaoJDBC.java

```
import java.sql.Connection;
import java.sql.DriverManager;
import java.sql.ResultSet;
import java.sql.SQLException;
import java.sql.Statement;
import java.util.ArrayList;
import java.util.List;

public class PessoaDaoJDBC implements IPessoaDao{
    private String driver = "org.postgresql.Driver";
    private String sUsuario = "postgres";
    private String sSenha = "root";
    private String sFonte = "jdbc:postgresql://localhost:5432/postgres";
    private Connection con;
    private Statement st;
```

```

public PessoaDaoJDBC(){
    this.criarTabela();
}

public void openConnection(){
    try {
        Class.forName(driver);
        con = DriverManager.getConnection(sFonte, sUsuario, sSenha);
    } catch (Exception e) { // demais exceções
        e.printStackTrace();
        System.out.println("Falha com o driver ou com a conexão com o
banco!\n" +e.getMessage());
        System.exit(0);
    }
}

/* Cria a Tabela pessoa no banco de dados postgres
*/
public void criarTabela(){
    System.out.print("Criando a tabela pessoa: ");
    String sentencaSQL = "CREATE TABLE pessoa (id integer PRIMARY KEY,
nome VARCHAR(50), sobrenome VARCHAR(50), idade integer );";
    this.atualizar(sentencaSQL);
}

/* Realiza updates no banco de dados.
*/
public void atualizar(String sentencaSQL){
    try{
        this.openConnection();
        st = con.createStatement();// cria statement para consultar
banco de dados
        st.executeUpdate(sentencaSQL);
        System.out.println("Update com sucesso!");
        st.close();
        con.close();
    } catch (SQLException eSQL) {
        eSQL.printStackTrace();
        System.out.println("Não foi possível realizar o update!\n" +
eSQL.getMessage());
        System.exit(2);
    }
}

/* Realiza uma consulta sobre a tabela pessoa e retorna uma lista
contendo objetos Pessoa
*/
public List<Pessoa> consultarPessoas(String setencaSQL){
    List<Pessoa> pessoas = new ArrayList<Pessoa>();
    try {
        this.openConnection();
        st = con.createStatement();
        ResultSet rs = st.executeQuery(setencaSQL);
        while (rs.next()) {
            Pessoa p=new Pessoa(rs.getInt("id"),
rs.getString("nome"), rs.getString("sobrenome"), rs.getInt("idade"));
            pessoas.add(p);
        }
        rs.close();
        st.close();
        con.close();
    }
}

```

```

        } catch (SQLException eSQL) {
            System.out.print("Erro na consulta SQL" +
eSQL.getMessage() );
            System.exit(1);
        }
        return pessoas;
    }

    @Override
    public void insertPessoa (Pessoa pessoa){
        System.out.print("Inserindo uma pessoa: ");
        String sentencaSQL = "INSERT INTO pessoa values("+pessoa.getId()
+",",
            + ""'+pessoa.getNome() +'',''+pessoa.getSobrenome()
+",',"+pessoa.getIdade()+")";
        this.atualizar(sentencaSQL);
    }

    @Override
    public void updatePessoa(Pessoa pessoa) {
        // TODO
    }

    @Override
    public List<Pessoa> getAllPessoas() {
        return this.consultarPessoas("SELECT * FROM pessoa;");
    }

    @Override
    public Pessoa findPessoa(int id) {
        // TODO
        return null;
    }

    @Override
    public void deletePessoa(Pessoa pessoa) {
        // TODO
    }
}

```

// DaoPatternDemo.java

```

public class DaoPatternDemo {

    public static void main(String[] args) {
        Pessoa pessoa0 = new Pessoa(0, "Joao", "Pereira", 25);
        Pessoa pessoa1 = new Pessoa(1, "Roberto", "Carvalho",30);
        Pessoa pessoa2 = new Pessoa(2, "Maria", "Ferraz",50);

        // Podemos usar qualquer implementacao de IPessoaDao
        IPessoaDao pessoaDao =new PessoaDaoList();// Ex: PessoaDaoList,
        PessoaDaoJDBC

        // Inserindo pessoas
        pessoaDao.insertPessoa(pessoa0);
        pessoaDao.insertPessoa(pessoa1);
        pessoaDao.insertPessoa(pessoa2);

        for (Pessoa pessoa : pessoaDao.getAllPessoas()) {

```

```

        System.out.println("Pessoa => [Id: " + pessoa.getId()+
            ", Nome : " + pessoa.getNome() +
            ", Sobrenome : " + pessoa.getSobrenome() +
            ", Idade : " + pessoa.getIdade() +
            " ]");
    }

    // update pessoa
    Pessoa pessoa = pessoaDao.getAllPessoas().get(0);
    pessoa.setNome("Michael");
    pessoa.setSobrenome("da Silva");
    pessoaDao.updatePessoa(pessoa);

    System.out.println("Pessoa Atualizada => [Id: " + pessoa.getId()+
        ", Nome : " + pessoa.getNome() +
        ", Sobrenome : " + pessoa.getSobrenome() +
        ", Idade : " + pessoa.getIdade() + " ]");

    pessoaDao.deletePessoa(pessoa0); //Apagar uma pessoa

    Pessoa p= pessoaDao.findPessoa(1); //Achar uma pessoa
    System.out.println("O nome da pessoa achada é: "+p.getNome());
}
}

```

EXERCICIOS PARA LABORATÓRIO

- 1) Implemente as funções faltantes nas classes *PessoaDaoList* e *PessoaDaoJDBC*
- 2) Adicione outra classe que implemente a interface *IpessoaDao* e teste desde *DaoPatternDemo.java*
- 3) Adicione interfaces gráficas (pode se basear no *JTable* visto anteriormente)