

Aplicações de Linguagem de Programação Orientada a Objeto



Apresentação

Professora Sheila Cáceres

EMENTA

Programação Visual baseada no paradigma da orientação a objetos, com conexão a banco de dados.

Conteúdo Programático

- Módulo 1 - AWT – Abstract Windowing Toolkit
- Módulo 2 - SWING – Parte 01 – Criação de Objetos – via código
- Módulo 3 - SWING – Parte 02 – Utilização de Objetos Visualmente
- Módulo 4 - SWING – Parte 03 – Tratamento de Eventos
- Módulo 5 - JDBC – `java.sql` - Conexão com Banco de Dados

Conteúdo Programático

- Módulo 6 - Manipulação de dados com linguagem SQL
- Módulo 7 - Design Patterns – DAO (Data Access Object)
- Módulo 8 - MVC – Model View Controller
- Módulo 9 – Hibernate
- Módulo 10 - JSTL - Tratamento de erros
- Módulo 11 – Relatórios
- Módulo 12 - Introdução a aplicação Web

Estratégia de Trabalho

- Aulas teóricas expositivas em aula
- Aplicação das aulas teóricas em laboratório através de exemplos e casos práticos.

Software

- Eclipse: <http://www.eclipse.org/downloads/>
- Netbeans: <http://www.netbeans.org/>
- JBuilder:
<http://www.codegear.com/downloads/free/jbuilder>
- BlueJ:
<http://www.bluej.org/download/download.html>
<http://www.bluej.org/tutorial/tutorial-portuguese.pdf>

Bibliografia

- Deitel, H.M; Java Como Programar. Ed. Bookman, 2005.
- Tutoriais de Java
<http://docs.oracle.com/javase/tutorial/>
- Mecnas, Ivan, Java 6 – Fundamentos, Swing, BlueJ e JDBC, Alta Books, Rio de Janeiro, RJ, 2008.
- Gomes, Yuri Marx P. Java na Web com JSF, Spring, Hibernate e Netbeans 6, Ed. Ciência Moderna, Rio de Janeiro, RJ, 2008.
- Filho, Renato Rodrigues; Desenvolva Aplicativos com Java 2 / Renato Rodrigues Filho. –1. ed. – São Paulo: Érica, 2005.
- Santos, Rafael; Introdução a Programação Orientada a Objetos Usando Java / Rafael Santos – Rio de Janeiro: Campus, 2003. Material no site editora.